

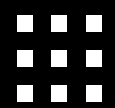


About Chain of Legends

یک بازی آنلاین استراتژیک تحت وب
است که به بازیکنان اش تجربه یک بازی
رایگان، جذاب و همراه کسب درآمد را
ارائه می دهد.

و مشکلات تورمی بازی ها را با سیستم
کمیاب شدن توکن حل می کند



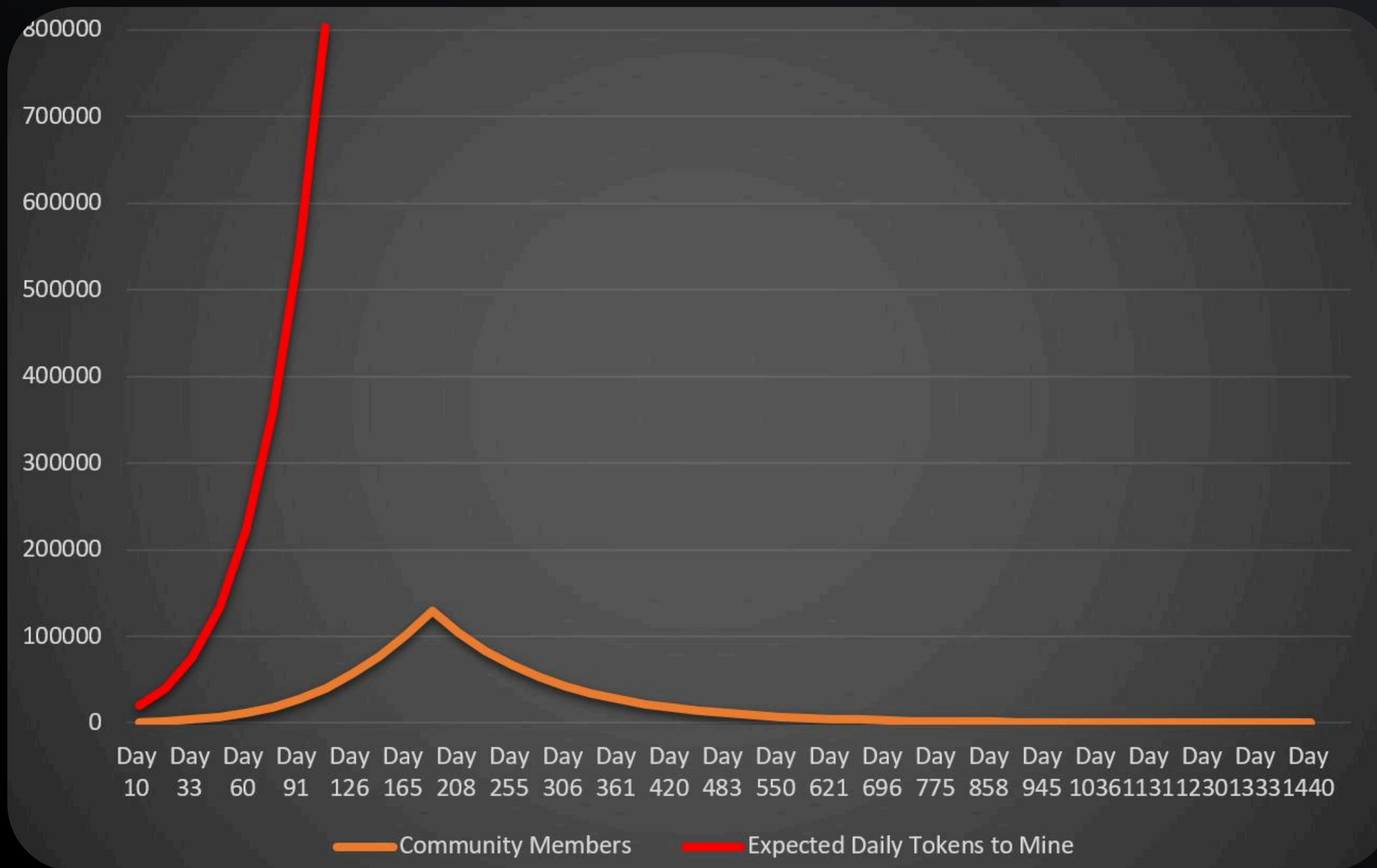


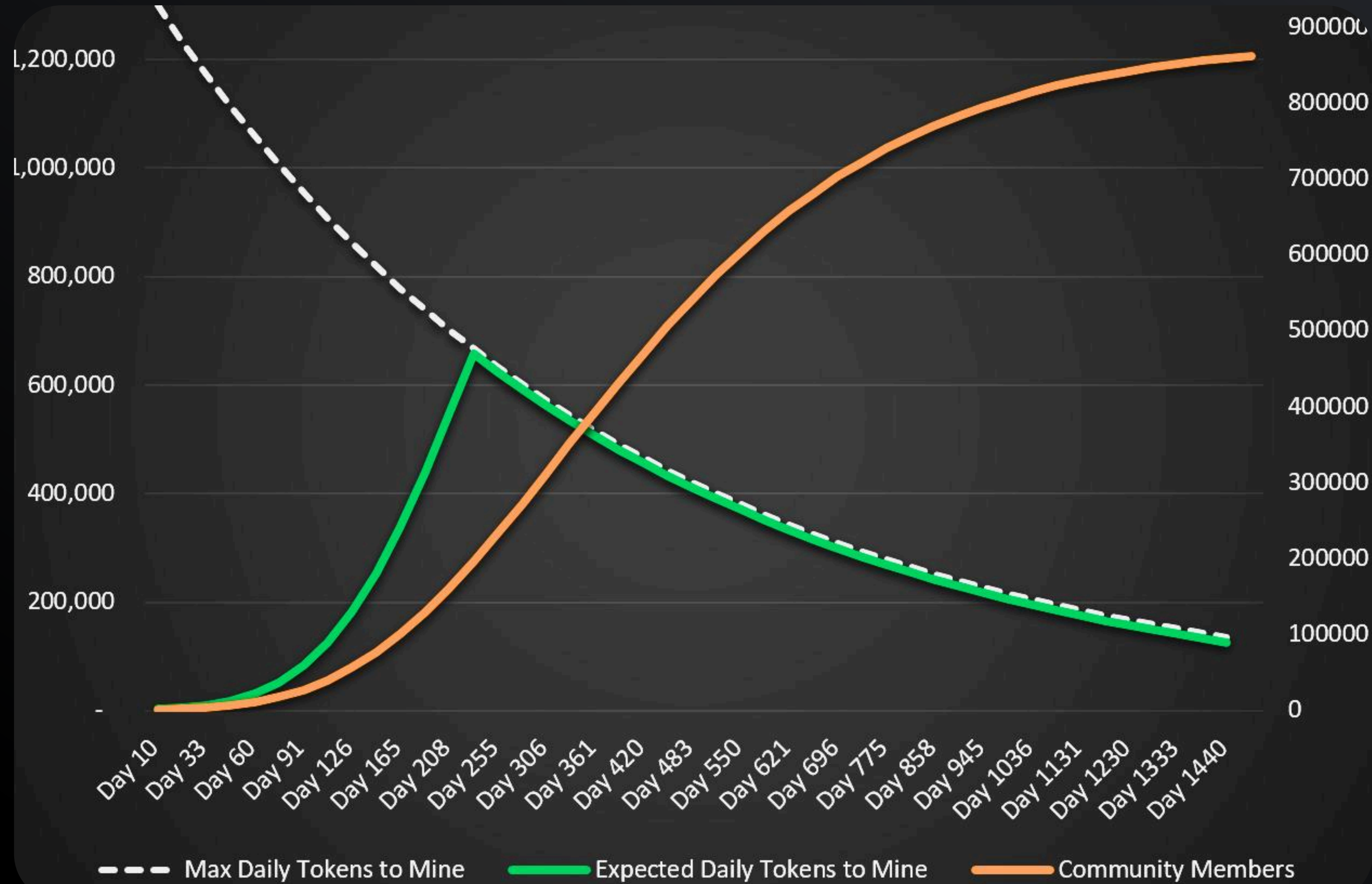
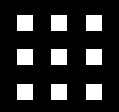
مسائل بازی های P2E

● بدبخت شدم!

توی یه روز 100 دلارم شد 1 دلار!

● خسته شدم بس که روی صفحه کلیک کردم!





راه حل ما

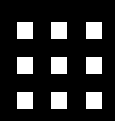
سیستم توکن سوزی



محدودیت عرضه توکن







Market

Ember Shop

Arena Shop

Lands

Stone

Iron

Troops

Items

You can earn "Ember" by upgrading your troops and buildings.

111

Ends In
10d
05h
52m
39s

+570 CLEG,Stone,Iron

220

24 Left

3

Aegis Gloves

+45 Magic Resistance

480

23 Left

3

Aegis Boots

+56 Magic Resistance

600

3

Life Gloves

+135 Health

800

44 Left

4

Guard Gloves

3

Life Boots

28 Left

3

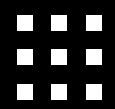
Aegis Chausses

48 Left

4

Guard Boots

Map



حجم بازار



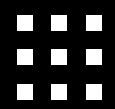
TAM: جامعه جهانی گیرها
3 میلیارد کاربر

SAM: جامعه جهانی کریپتو
گیرها

360 میلیون کاربر

SOM: جامعه قابل جذب
20 هزار کاربر

میانگین هزینه بازیکنان: ماهانه 10 دلار



مدل کسب و کار (جریان درآمدی تیم)



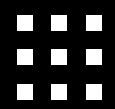
سیستم
پرمیوم



کارمزد
تراکنش بازار
دو طرفه



عرضه اولیه
توکن و NFT



مدل کسب و کار (جریان درآمدی اکوسیستم بازی)

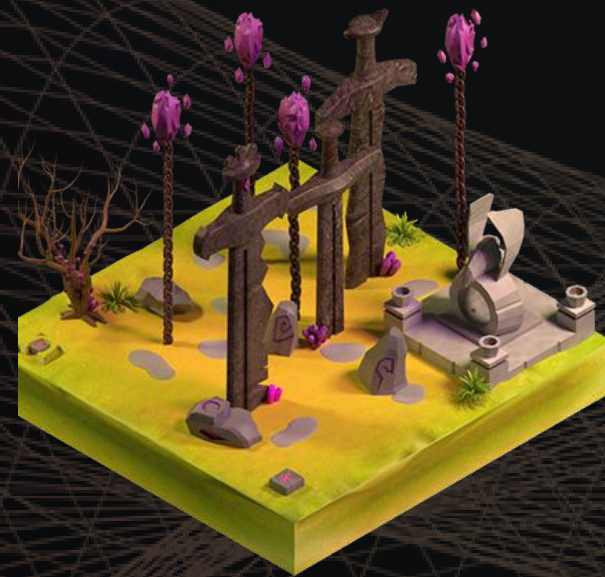


-\$600,000

استخراج

توکن از

ادونچر ها



-\$700,000

استخراج

توکن با

معدن ها



\$200,000

پتانسیل توسعه

ارتش برای آرنا

در 6 ماه با

1000 کاربر



\$500,000

ساخت

ساختمان

ها



\$200,000

آموزش

سربازان و

بازی کردن

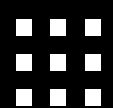


\$600,000

خرید زمین

برای

استخراج



ارزش پیشنهادی

Free To Play



Play



گیم پلی جذاب

درآمد از بازی کردن



Cycle2



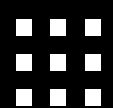
Cycle 20



Cycle 200



سیستم ضد تورم



نمونه موفق



کاربران

 **11 M**

سال عرضه

 **2018**

سرمایه جذب شده

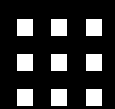
 **\$313 M**

درآمد

 **\$5.4 B**

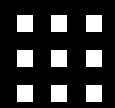
چارت قیمتی





آنالیز رقبا

Feature/Aspect	Chain of Legends	Axie Infinity	Clash Royale	Pixels
رایگان بودن بازی	✓	✗	✓	✓
سیستم درآمدی	✓	✓	✗	✓
کارمزد تراکنش پایین	✓	✗	✗	✓
توسعه مداوم بازی	✓	✗	✓	✗
سیستم ضد تورم	✓	✗	✗	✗
جامعه بزرگ	✗	✓	✓	✓



استراتژی بازاریابی

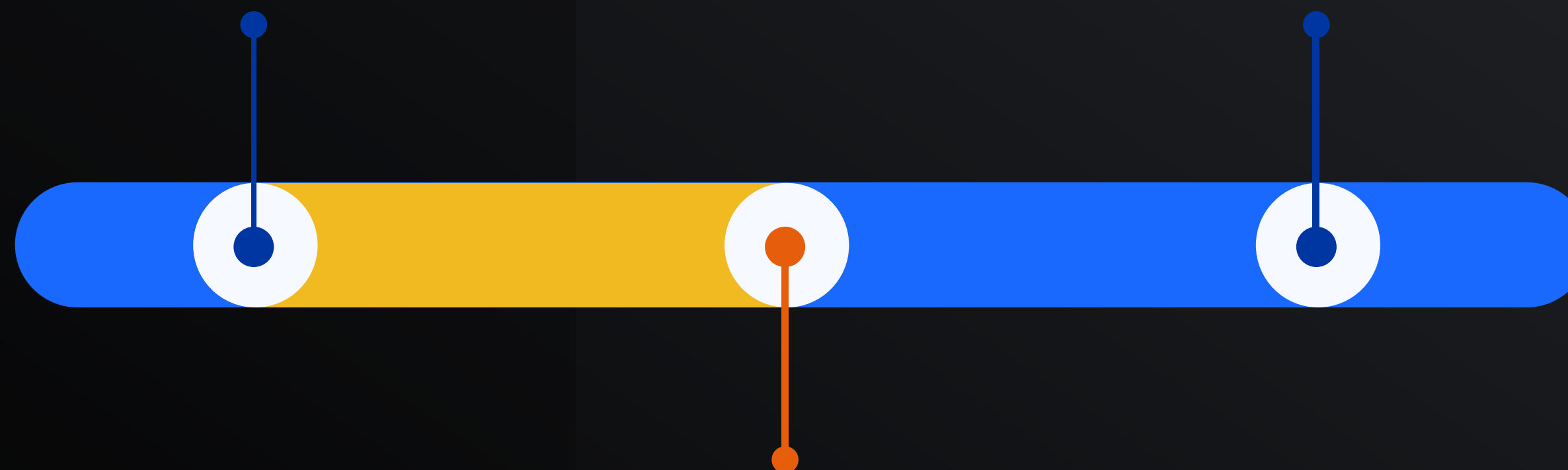
بازیکن جدید :
1\$

تبدیل بازیکن :
10\$

درآمد از بازیکن:
80\$

اینفلوئنسر مارکتینگ

تبلیغات آنلاین و سئو



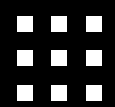
سیستم ریفرال

بازیکن جدید: \$0
تبدیل بازیکن : \$0.4
درآمد از بازیکن : \$4

بازیکن جدید :
1.5\$

تبدیل بازیکن :
13\$

درآمد از بازیکن :
\$26



تیم ما



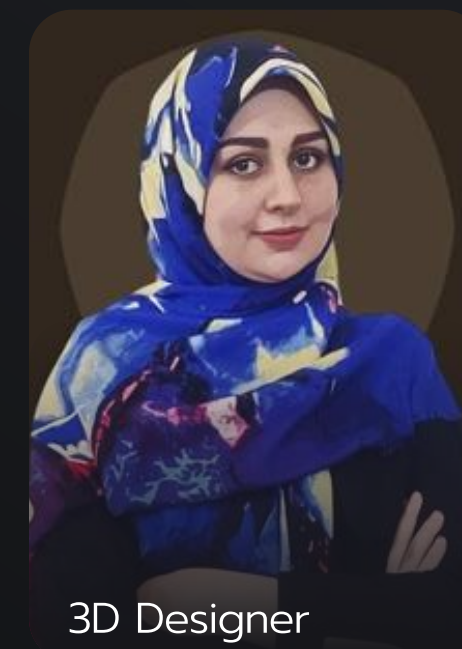
Co Founder & CEO
Ali Gonabadi



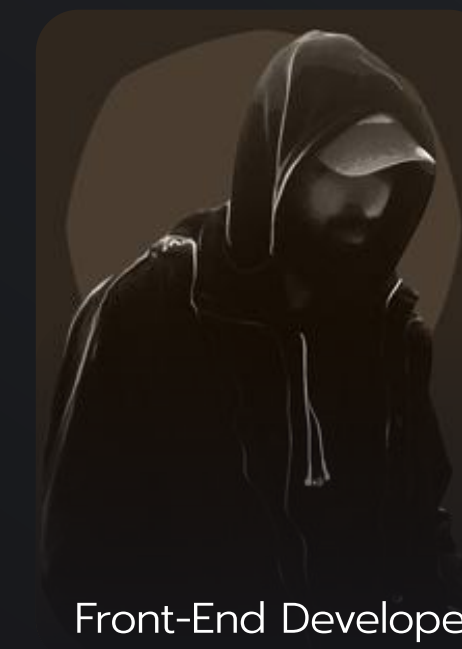
Co-Founder & COO
Mahdi Abdi



CMO
Mahdi Saghafi



3D Designer
Vahide Hoseyni



Front-End Developer
Ali MorshedZadeh



Public Relations
Bahar Dashtbani

تیم مهمترین دارایی هر کسب و کاری است، تیم چین آف لجندز متشکل از متخصص ها و افراد با انگیزه در باره اقتصاد و بازی است که چین آف لجندز را قوی می کند



Community Lead
Ali Takoama



Game Artist
Elnaz Heydari



Market Research
Behzad Mazloomi



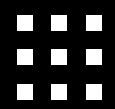
Graphic Designer
Ala Isanejad



3D Artist
Leyla Yazdi



Data Analyst
Mahdiah Memar

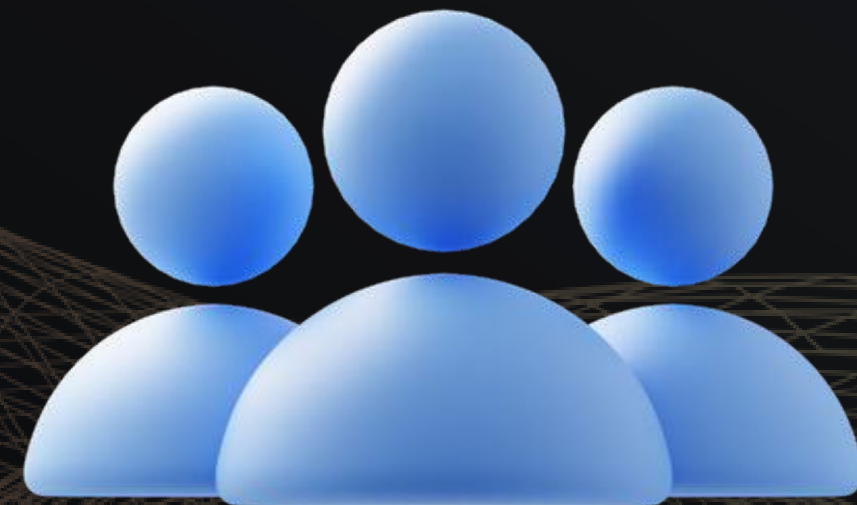


دستاورد ها



\$3,200,000

گردش مالی کل بازی
طریق سرمایه گذاری،
بازار دو طرفه و درآمد
بازیکنان



270,000

کاربر از کشور های
برزیل، روسیه، ژاپن،
آمریکا و ...



\$130,000

درآمد تیم در 3 سال
با جذب سرمایه و
کارمزد تراکنش



\$15,000,000

حجم معاملات توکن
در صرافی های
متمرکز و غیر متمرکز

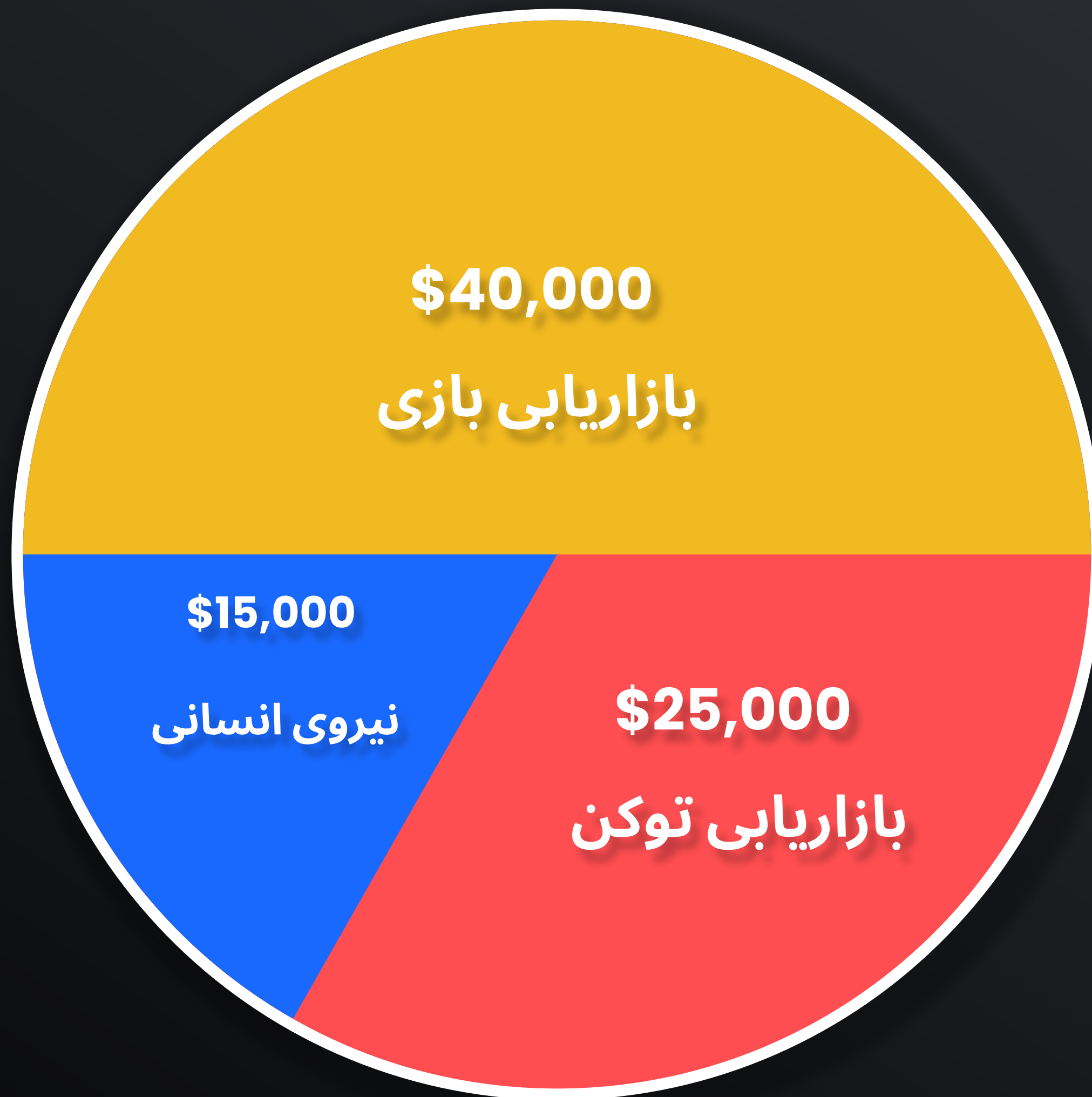
سرمایه مورد نیاز

اهداف: 🎯

20 هزار کاربر جدید 🧑

300 هزار دلار حجم بازار 💰

300 هزار دلار درآمد 💰



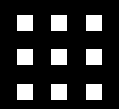
مجموع: \$80,000

نقشه راه

- توسعه نسخه اپلیکیشن بازی (\$7,000)
- توسعه سیستم پرمیوم (\$5,000)
- جذب 10 هزار کاربر (\$15,000)
- جذب 10 هزار کاربر (\$15,000)



- توسعه کامل آرنا بتل (\$5,000)
- لیستینگ اکسچنج (\$20,000)
- جذب 10 هزار کاربر (\$15,000)
- توسعه بازی و کامیونیتی به توجه به فیدبک کاربران و فرصت های بازار
- جذب 10 هزار کاربر (\$15,000)
- لیستینگ اکسچنج (\$20,000)
- لانچ بازی بر روی استیم (\$7,000)



chainoflegends.com



info@chainoflegends.com



<https://www.youtube.com/@chainoflegends>



<https://twitter.com/chainoflegends>



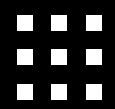
<https://t.me/chainoflegends>



<https://discord.gg/tKfwRGAt9d>

Thanks!





درآمد های کسب شده



\$200,000

توکن های در
دسترس تیم برای
توسعه و مارکتینگ



\$30,000

پتانسیل درآمدی
سیستم پرمیوم



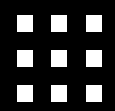
\$80,000

5% کارمزد
تراکنش بازار
دو طرفه



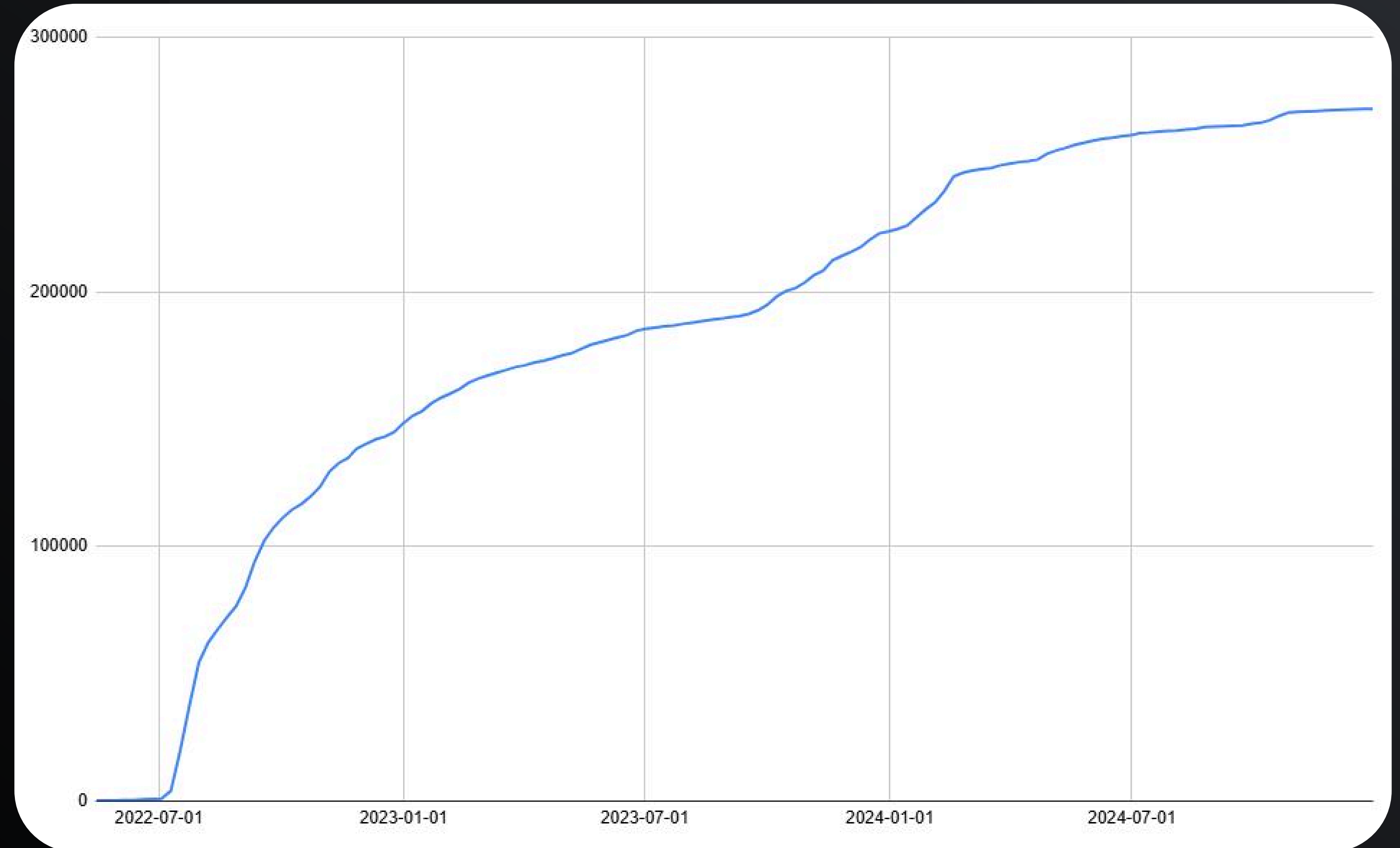
\$50,000

عرضه اولیه
توکن و NFT



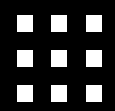
داده های بازاریابی

<input type="checkbox"/>	Country	Active users
<input type="checkbox"/>	Total	238,950 100% of total
<input type="checkbox"/>	1 Brazil	35,523
<input type="checkbox"/>	2 Russia	16,850
<input type="checkbox"/>	3 Indonesia	12,833
<input type="checkbox"/>	4 Poland	12,211
<input type="checkbox"/>	5 United States	11,586
<input type="checkbox"/>	6 Türkiye	11,203
<input type="checkbox"/>	7 Iran	10,827
<input type="checkbox"/>	8 Nigeria	9,885
<input type="checkbox"/>	9 Ukraine	9,312
<input type="checkbox"/>	10 Japan	8,758



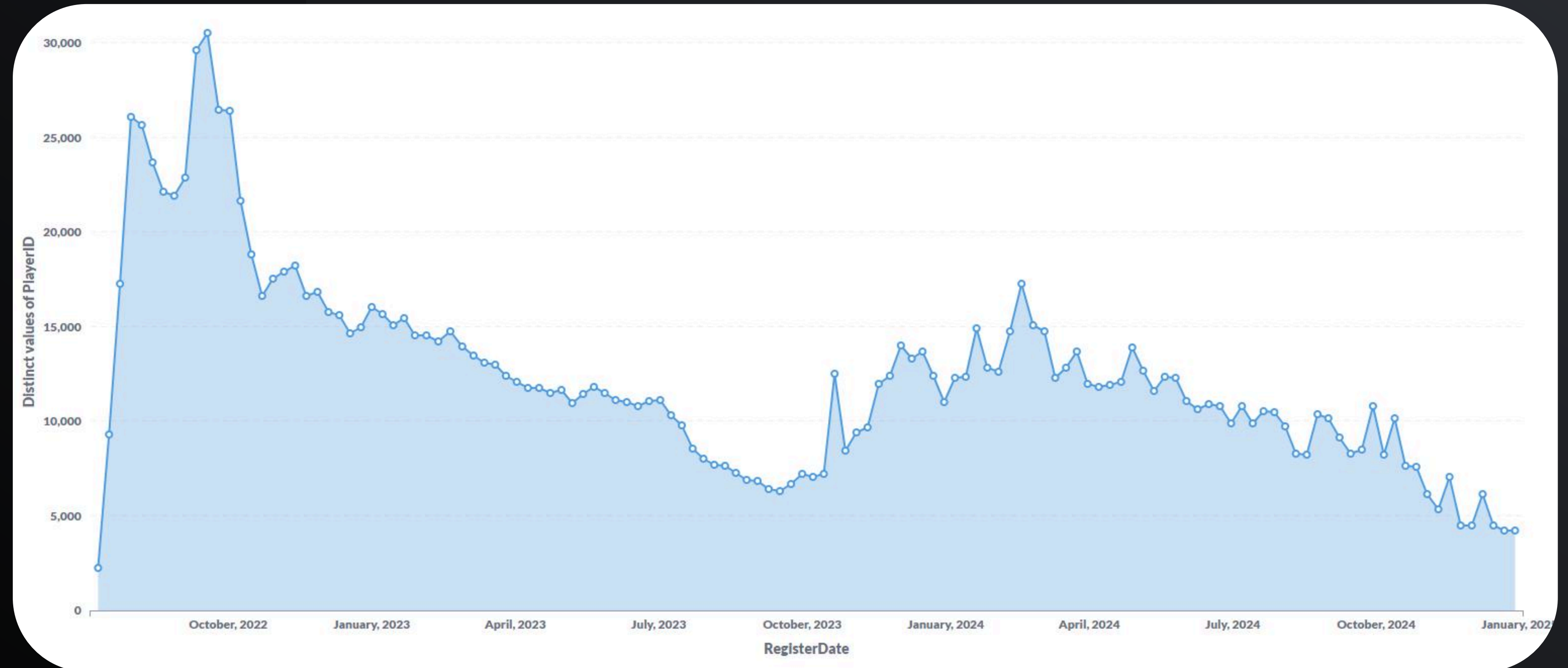
پراکندگی جئوگرافیک

نمودار رشد کاربران



داده های بازاریابی

نمودار کاربران فعال
روزانه



کاربران فعال حال حاضر

2,440

1 day active Players

4,145

7 day Active Players

8,034

30 Days Active Players

